



Sélection d'objets Pure Data Extended 0.43.4

- Créer l'objet, ouvrir son aide (clic droit + help).
- La bibliothèque est indiquée entre parenthèses. Si l'objet ne se crée pas, écrire le nom de la bibliothèque avant le nom de l'objet, suivi d'un « / » comme ceci : [hcs/cursor].
- Liste d'objets de base (pd-vanilla) : clic-droit sur page blanche, explorer aussi le Menu Aide > Rechercher.

BIBLIOTHÈQUES

pd-bassemu transistor bass emulation
pd-beatpipe realtime scheduler/event-delay/quantizer object
pd-boids "boids" flocking simulator algorithm
pd-bsaylor a library of FFT-based Pd objects by Ben Saylor
pd-comport Pd object for reading and writing to serial ports
pd-cxc Pd library for working with patterns and numbers
pd-cyclone Pd library of clones of Max/MSP 4.5 objects
pd-earplug binaural filter based on KEMAR impulse measurement
pd-ekext music information retrieval and polyphony control
pd-ext13 a collection of file and message objects by dieb13
pd-flite Speech synthesis for Pd
pd-freeverb Studio-quality Schroeder/Moorer reverb
pd-ggee Pd library of GUI controls, synths, filters, and more
pd-hcs experiments in UNIX, the Pd GUI, and more
pd-hid Pd object for getting data from USB HID devices
pd-iamambi Pd-objects for Ambisonics sound spatialization
pd-iematrix Pd-objects for simple matrix operations
pd-iemnet A Pd library for low-level networking
pd-jmmp a collection of Pd GUI objects for musical performance
pd-libdir provides support for the libdir library format for Pd
pd-list-abs a library of list operations for Pd
pd-mapping Pd library for creatively mapping data
pd-markex Pd library of misc objects from Mark Danks
pd-maxlib Pd library for analysing musical performance
pd-mjlib library of Pd objects for composing music
pd-moonlib library of Pd objects related to GUI control
pd-motex a random collection of Pd objects by Iain Mott
pd-osc Open Sound Control for Pd
pd-pan a library of stereo panning algorithms for Pd
pd-pddp Pure Data Documentation Project
pd-pdogg collection of Ogg/Vorbis objects for Pd
pd-plugin LADSPA and VST plug-in hosting for Pd
pd-pmpd physical modeling library for Pd
pd-purepd standard objects re-implemented using Pd-vanilla
pd-readanysf A Pd external for reading multiple audio file formats
pd-sigpack signal processing effects library for Pd
pd-smlib Pd library for mapping DSP data to controls
pd-vbap Vector Base Amplitude Panning spatialization
pd-windowing library of windowing functions in Pd
pd-zexy General Purpose addon library for Pd
pd-pdp Video Graphics system for Pd

ENTRÉES

adc~ microphone
pix_video caméra (Gem)
key, keypup, keyname clavier
gemkeyboard clavier (Gem)
MouseState souris (cyclone)
cursor souris (hcs)
gemmouse souris (Gem)
hid joystick, teensy (hid)
joystick joystick (hid)
gemtablet tablette (Gem)

SORTIES

dac~ sorties audio
output~ sorties audio avec contrôleur
dsp audio on/off (pddp)
gemwin affichage Gem (Gem)

RÉSEAU

netsend, netreceive messages Pd sur le réseau, UDP ou TCP
netclient, netserver idem + broadcast (maxlib)
netdist, netrec envoie sur plusieurs [netreceive] (maxlib)
udpreceive, udp send, udpc client envoie d'octets sur UDP (mrpeach, iemnet)
tcpreceive, tcpsend envoie d'octets sur TCP (mrpeach, iemnet)
tcpclient, tcpserver idem (mrpeach, iemnet)
httpreceive, httprec requête HTTP/1.1 (net)
packOSC, unpackOSC construit un message OSC (osc)
sendOSC, dumpOSC, OSCroute idem (osc)

> voir aussi [nstream~] et [getIP] de xjmmies

RÉSEAU AUDIO

udpreceive~, udpsend~ vecteurs audio sur UDP (net)
streamin~, streamout~ idem (ext13)
promiscous~ conversion audio du trafic réseau (ext13)
oggamp~, oggcast~ fichiers ogg (ogg)
mp3streamin~, mp3streamout~ fichiers mp3 (unauthorized)

COMMUNICATION

midiout, midiin tous les messages MIDI
comport port série
arduino gestion de l'Arduino avec comport (pduino)
lpt port parallèle Linux (zexy)

MÉDIAS

xeq, midiparse, midiformat fichiers MIDI (cyclone)
soundfiler chargement d'un fichier audio
tabplay~, tabread4~ lecture de tables audio
readsf~, writesf~ fichiers audio sur le disque dur
sfread2~ autre readsf~ (moonlib)
sfwrite~ autre writesf~ (ggee)
readanysf~ lecture de tout format (readanysf~)
oggread~, oggwrite~ fichiers ogg (ogg)
wavinfo informations sur le fichier audio (ext13)
soundfile_info idem (iemlib)

--- Image ---

pix_image, lecture d'images (Gem)
pix_multiimage
pix_film, pix_movie lecture de vidéos (Gem)
pix_write enregistrement de la fenêtre (Gem)
pix_buffer_read, lecture/écriture des pixels en mémoire
pix_buffer_write
pdpqt, pdpqt~ lecture de vidéos avec l'audio (pdp)
pix_info informations sur l'image (Gem)
model chargement d'un modèle 3D .obj (Gem)

> voir (Gem), (pdp), (gridflow)

SYNTHÈSE

--- Son ---

noise~, pink~ générateur de bruits blancs et rose
osc~ oscillateur forme d'onde cosinus
phasor~ oscillateur forme d'onde dent de scie
phasorshot~ idem + signal de fin de boucle (tof)
square~ oscillateur forme d'onde carée (hcs)
pwm~ oscillateur PWM (hcs)
tabosc4~ oscillateur de lecture de table
dirac~ générateur d'échantillons
flite synthèse vocale (moocow)

--- Image ---

triangle, sphere, formes géométriques, primitives (Gem)
rectangle, ...
GEMglBegin chaîne OpenGL (Gem)
pix_set créer un pixel (Gem)

> voir (Gem), (pmpd), (pdp), (gridflow)

> voir [liste d'objets Gem](#)

ANALYSE

--- Midi ---
chord reconnaissance d'accord (maxlib)
> voir (maxlib)
--- Son ---
fft~ analyse fréquentielle
samplerate~ fréquence d'échantillonnage
env~ intensité sonore
envrms~ idem en RMS (zexy)
bonk~ détection d'attaque
sigmund~, fiddle~ détection de hauteur, intensité et d'attaque
peakamp~ détection d'intensité (cyclone)
Scope~ visualisation du signal (cyclone)
--- Image ---
screenize dimension de l'écran (hcs)
pix_data analyse pixel par pixel (Gem)
pix_movement, pix_movement2 analyse des mouvements (Gem)
pix_mean_color couleur d'un pixel (Gem)
pix_blob, pix_multiblob centre de gravité d'une zone (Gem)
pix_blobtracker idem + avancé
pix_fiducials détection de formes imprimées (Gem)
pix_background élimination du fond (Gem)
pix_artoolkit utilisation de artoolkit (Gem)
pix_mano analyse des mains (pix_mano)
pix_opencv outils de OpenCV à installer (pix_opencv)
> voir (Gem), (pdp), (gridflow)

TRAITEMENTS

--- Son ---
vd~, delread~, delwrite~ délais audio
lop~, hip~, bp~, moog~, vcf~ filtres audio
biquad~, lowpass~ filtres audio avancés
reson~ résonance (markex)
clip~ contraindre le signal
split~ scinder le signal (sigpack)
limiter~ limiteur (zexy)
dist~ distorsion~ (creb)
freeverb~ réverbération (freeverb~)
plugin~ insertion de plugin LADSPA
vowel~ formants (sigpack)
quantize~ quantification du signal (zexy)
> voir (pan), (sigpack), (unauthorized), (timestretch~), ...
--- Image ---
pix_snap, pix_snap2tex capture d'écran (Gem)
pix_mix, pix_substract, ... effets sur l'image (Gem)
pix_threshold rasterisation (Gem)
pix_delay, pix_motionblur effets sur le temps (Gem)
rotateXYZ, translateXYZ,... transformations 3D (Gem)
> voir les autres objets de (Gem), (gridflow), (pdp)

ROUTAGE

send, receive
[; ... <
send~, receive~
throw~, catch~
send13~, receive13~ (ext13)
mux~, demux~ (zexy)
receive2list

remote
mtx_line~ , mtx_mul~, matrix~ (iemmatrix)

CHAÎNE DE CARACTÈRES

[set, add2 .. < voir aide des messages
add2_comma ajout d'une virgule au message (iemlib)
--- CHAR ---
char2f, f2char conversion char-float (moonlib)
dripchar séquence de caractères (moonlib)
str boîte à outils pour les caractères (mrpeach)
strchr position d'un caractère (jasch_lib)
strtok conversion d'un séparateur en espace (jasch_lib)
strcat (markex)
--- SYMBOL ---
symbol, makefilename construction de symboles
sprintf idem (cyclone)
splitfilename séparer un symbole avec un séparateur (iemlib)
split_my_msgs idem (hcs)
stripfilename découper un symbol (iemlib)
strcut découper un symbol à une position (jasch_lib)
strlen longueur d'un symbol (jasch_lib)
mergefilename assembler une liste avec un séparateur (iemlib)
unsymbol enlever le type symbol (iemlib)
tosymbol forcer le type symbol (cyclone)
s2f conversion symbol-float (moonlib)
--- LIST ---
list trim enlever le type liste
s2l, l2s, a2l conversion symbol-liste-anything (zexy)
zl boîte à outils pour les listes (zexy)
iter envoie d'une séquence à partir d'une liste (cyclone)
drip idem + gestion du temps (zexy)
serialize assemble un flux en paquet (ggee)
list length, length longueur d'une liste (zexy)
strcmp compare deux listes (zexy)
--- ASCII, BYTES ---
spell conversion en ASCII (cyclone)
ascii2int ASCII en nombre entier (hcs)
to_ascii_code, from_ascii_code ASCII en messages Pd (tof)
bytes2any, bytes2wchars octets en messages Pd, en caractères (moocow)
any2bytes, any2pd, any2wchars any en octets, Pd, caractères (moocow)
> voir « messages-help.pd » et « all_about_symbol_construction.pd »
> (list-abs), (pdstring)

STRUCTURES DE DONNÉES

table, array tableau de données
txtfile fichier texte
msgfile idem (zexy)
coll fichier avec un identifiant par ligne (cyclone)
qlist fichier avec des informations de temps

list gestion des listes
struct gestion des structures
index associer un symbol à un nombre (zexy)
matrix, matrix~ matrice de données ou de son (iemmatrix)
>voir (pdcontainer) list-stack-vector-map-queue, (iem_tab), (sharemem), (zexy)
tabdump, tabminmax, tabset, ...

DONNÉES

select, sel comparer nombres ou symboles
route aiguiller un message selon un sélecteur
moses séparer un flux de nombres
min, max, clip contrainte minimum et maximum
maximum, minimum trouver le min et max d'une liste (cyclone)
minmax idem avec un seul objet (zexy)
gate, switch une entrée-plusieurs sorties et inversement (cyclone)
mux, demux idem (zexy)
sort trier (zexy)
average moyenne (markex)
median moyenne médiane (mapping)
history moyenne avec un temps (maxlib)
capture enregistrement des données (cyclone)
change envoie d'un nombre qui change (markex)
scale changement d'échelle (maxlib)
expr_scale idem (jmmmp)
autoscale idem avec un temps (hcs)
speedlim, aspeedlim freine le flux avec un temps (iemlib)
resample échantillonnage des valeurs (mapping)
match détection d'une séquence (maxlib)
matchbox idem (zexy)
alternate alterne les messages en deux sorties (markex)
bucket distribue un nombre entre plusieurs sorties (cyclone)
mass, link, iSeg2D comportements physiques (pmpd)
> voir (mapping), (purepd), (iem_tab), (smlib), (pmpd)

FICHIERS

openpanel, savepanel sélection d'un fichier
folderpanel sélection d'un dossier (tof)
stat informations sur les fichiers (hcs)
filesize taille du fichier (ext13)
file_type type du fichier (hcs)
binfile gestion des fichiers binaire (mrpeach)
getdir obtenir le répertoire courant

(ggee)
stripdir ne donne que le nom du fichier (ggee)
path boîte à outils pour gérer les chemins (tof)
absolutepath donne le chemin absolu (moonlib)
relativepath donne le chemin relatif (moonlib)
split_path séparer le chemin (hcs)
basedir nom du dossier et nom parent (moonlib)
folder_list liste les fichiers dans un dossier (hcs)
readdir idem (moocow)
playlist idem (unauthorized) +pager
visionneur de patches (pddp) open
ouvrir un patch (pddp) pddplink liens (pddp)
> voir aussi [file.browse] de pdmti ou mmo

SYSTÈME

shell communication avec le shell (ggee)
popen gestion processus avec Linux (moonlib)
system obsolète ? (motex)
proc interface pour le système de fichiers /proc linux
 (cxc)
operating_system obtenir le nom du système
 d'exploitation (zexy)
hostname obtenir le nom de l'ordinateur (hcs)
uname obtenir les infos de l'ordinateur (hcs)
setenv créer des variables d'environnement
 (hcs)
cputime consommation du processeur par Pd

PURE DATA

Menu File > print imprimer un patch pure data
 en .ps
print afficher les messages dans la console
print, print_long print à l'intérieur d'un patch (pddp)
comment commentaire amélioré (cyclone)
pd~ sous-processus audio pour muti-processeur
 (extra)
declare -path -lib ... gestion des chemins pour les
 bibliothèques et abstractions
import importation de bibliothèques (hcs)
path chemins chargés dans un patch
[: pd dsp 1< messages internes de Pd dsp gestion
 du moteur audio(pddp)audiosettings, midisettings gestion des
 configurations audio et Midi

loadbang bang à l'ouverture du patch
initbang bang dès que le patch est créé : dynamic
 patching
oneshot un seul bang (markex)
once idem (iemlib, purepd)

init initialisation d'arguments au démarrage
 (iemlib)
dollarg idem (iemlib)
default idem (iemlib)
symbol_argument idem (purepd)
float_argument, any_argument idem (purepd)
argument, arguments idem (tof)
getdollarzero obtenir le \$0 des objets et patches (tof,
 iemguts)

savebang envoie d'un bang à l'enregistrement (sfruit)
noquit gérer la fermeture de Pd (hcs)
namecanvas attacher un patch avec un nom :
 obsolète ?
canvas_name obtenir l'identifiant du patch (hcs)
window_name idem ? (hcs)
canvasname obtenir le nom du patch (iemguts)
canvasposition gérer la position du patch (iemguts)
donecanvasdialog-help message interne pour l'affiche
 des G.O.P (sfruit)
sys_gui envoie de messages TCL (hcs)
universal messages à tous les objets GUI de
 même type (cyclone)
param-help sauvegarder l'état d'un patch (tof)
> voir (purepd), (tclpd), (iemguts)
> voir ./doc/Manuals/pd-msg et plugins tcl

MATHS

expr, expr~ équations, opérations
if conditions (sfruit)
random hazard sur des nombre entiers
randomF hazard sur des floats (markex)

TEMPS

timer chronomètre
date (zexy)
metro, delay, until metronome, delai, itérations
counter compteur spéciaux (markex, cyclone,
 maxlib)
rhythm détection de rythme (maxlib)
monorhythm génération de rythme simple (mjlib)
> (rtc)